**UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL PERNAMBUCO**

**ASPECTOS FILOSÓFICOS E SOCIOLÓGICOS DA INFORMÁTICA**

**GABRIEL ALVES**

**EDSON FAGNER DA SILVA CRISTOVAM**

**Conceitos Gerais**

1) Crie um programa estruturado que receba algo que represente um carro ou uma moto e imprima a quantidade de rodas. Faça o mesmo utilizando a orientação a objetos.

<https://github.com/Crissky/Linguagens-de-Programacao/tree/master/Atividades/Atividade%2001%20-%20Conceitos%20Gerais>

**Os arquivos também estão disponíveis no mesmo diretório deste arquivo.**

2) Reflita sobre os códigos criados: você geralmente cria programas orientados a objetos ou estruturados?

**Penso os programas utilizam objetos, mas de forma estruturada.**

3) "Não existe agora, e nem existirá, uma linguagem de programação na qual seja difícil escrever programas ruins." - Larry Flon 1975.

Discorra sobre a afirmação de Larry Flon.

**Acredito que Larry Flon quis dizer que a excelência dos programas não depende da linguagem, mas sim do conhecimento do programador.**